

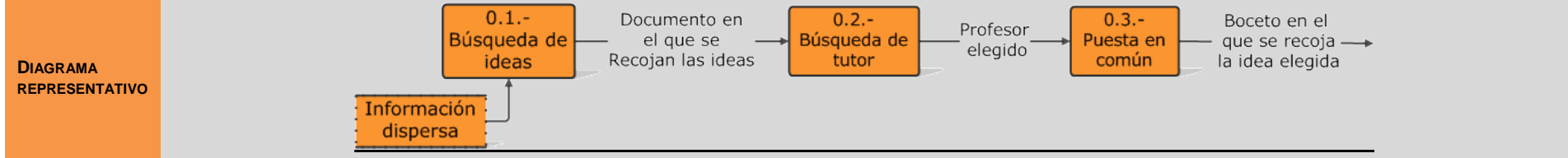
PROCEDIMIENTO **CÓDIGO DEL PROCEDIMIENTO** **4.3.0.- Primeros pasos**

OBJETIVO Obtener todo lo necesario para afrontar el TFG

ALCANCE Desde que el alumno se ve con opciones a poder desarrollar su TFG hasta que el alumno encuentra una buena idea para desarrollar y un profesor que se lo tutorice.

PROCESO **Proceso de Trabajo de Fin de Grado**

RESPONSABLE Alumno y profesor



DOCUMENTACIÓN DE REFERENCIA Pequeño boceto de lo que será el TFG.

DEFINICIONES

REGISTROS Boceto en el que se recoja la idea elegida.

TAREAS	Identificador	Personas	Tecnología asociada. Herramientas	Entradas	Salidas	Restricciones y condiciones	Instrucciones Técnicas asociadas	Duración estimada	Indicadores de Control
Búsqueda de ideas	0.1	Alumno y profesor	Bibliografía diversa y ordenador con acceso a internet. Conversaciones con personas expertas en el ámbito.	Información dispersa.	Documento en el que se recojan las ideas	Las ideas deben estar encuadradas dentro del ámbito de estudio del estudiante y profesor.	Uso de buscadores en internet, libros, ideas que surjan, etc.	De 2 a 3 días.	Que las ideas estén relacionadas con ámbito de estudio.
Búsqueda de tutor	0.2	Alumno	No tiene soporte	Listado de profesores disponibles	Profesor elegido	El profesor tiene que estar familiarizado con el tema del que va a	Consulta de listado de profesores	1 semana	Que el tutor esté capacitado para tutorizar

Puesta en común	tratar el TFG.								TFG
	0.3	Alumno y profesor	Ordenadores	Diferentes ideas generadas anteriormente	Boceto en el que se recoja la idea elegida.	La idea no debe salirse del ámbito de estudio de la titulación.	Ideas elaboradas.	1-2 Horas	Que la idea sea innovadora.