

TECNOLOGÍA:

Al pasar el tiempo el ser humano ha ido usando su ingenio para crear muchas cosas dependiendo a las necesidades que se le iban presentando, a esto llamamos TECNOLOGIA. A lo largo de la historia del hombre se vieron muchos cambios en la tecnología y los diferentes ámbitos en los que interviene el ser humano como tal.

La tecnología proviene del griego TEKNE=técnica, oficio y LOGOS =ciencia conocimiento. Por lo tanto podemos decir que la tecnología no solo abarca artefactos o productos tangibles sino también sistemas y procesos necesarios para crear y operar esos productos además de las diversas habilidades técnicas.

- Los **artefactos** son dispositivos, herramientas, aparatos, instrumentos, maquinas que potencian la acción humana.
- Los **procesos** son fases sucesivas de operaciones que permiten la transformación de recursos y situaciones para lograr objetivos y desarrollar productos y servicios esperados.
- Los **sistemas** son conjuntos o grupos de elementos ligados entre si por relaciones estructurales diseñados para lograr un objetivo.

Si bien vemos que la tecnología abarca muchas cosas esta debe satisfacer necesidades humanas por lo tanto se relaciona con otros ámbitos.

- ✓ **Tecnología y técnica:** Se refiere a la habilidad de hacer y el saber-hacer que surge de forma empírica o artesanal.
- ✓ **Tecnología y Ciencia:** la ciencia busca entender el mundo y la tecnología modifica el mundo. Las necesidades tecnológicas requieren investigación científica.
- ✓ **Tecnología, innovación, invención y descubrimiento:** Al hablar de estos conceptos debemos tomar en cuenta varios detalles por ejemplo si hablamos de **innovar** esto nos permitirá mejorar los artefactos, procesos y sistemas. La **invención** está relacionada a la creación de un nuevo producto, sistema o proceso. El **descubrimiento** sin embargo es el hallazgo de algo que estaba oculto o era desconocido.
- ✓ **Tecnología y diseño:** Esta relación permite solucionar problemas y satisfacer necesidades presentes o futuras reconociendo diversos momentos. La estrategia que se usa para proponer y desarrollar soluciones no siempre son las mismas y los resultados son diversos
- ✓ **Tecnología e informática:** Esta relación forma parte de un campo más amplio denominado **Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)**, la cual se encuentra en la radio, la televisión, los computadores, las redes e Internet.
- ✓ **Tecnología y Ética:** La ética en la tecnología debe estar relacionado con la privacidad y la confidencialidad, con los derechos de propiedad de los programas, el acceso a las tecnologías en condiciones iguales. Esto podríamos relacionar con la virtud y la justicia.

La alfabetización en Tecnología es parte de los derechos de los seres humanos siendo que está relacionada con la escritura y la lectura. Su propósito es lograr en las personas la capacidad de comprender, evaluar, usar y transformar objetos, procesos y sistemas en su vida social y productiva¹.

¹ Orientaciones generales para la educación en tecnología: Ser competente en tecnología.

Al igual que en todas materias donde ustedes ven clasificaciones de animales, mapas en tecnología también se tiene una clasificación la cual consiste en:

- **Tecnologías Blandas:** La cual hace referencia a los conocimientos tecnológicos de organización, administración donde no se toma en cuenta los aspectos técnicos. Haciendo referencia al “**saber-como**”.
- **Tecnologías duras:** Relacionado a lo tangible a lo que se puede tocar como los diferentes dispositivos electrónicos.
- **Tecnologías Flexibles:** Esta clasificación se refiere al uso diferente uso que se puede a la tecnología ya sea como producto o servicio.
- **Tecnologías fijas:** Es aquella tecnología que no cambia continuamente como el cemento.²

La computadora y sus componentes:

Sabemos y conocemos desde cursos anteriores que la computadora como tal es un dispositivo que procesa información pero debemos recordar que está compuesta por dos partes importantes: **El hardware y el software.**

- **El hardware** recordemos que es la parte física de los computadores es decir todo lo que podemos tocar un mouse, el teclado, el monitor.
- Sin embargo **el software** son las instrucciones que recibe nuestra computadora a partir de las cuales genera las tareas que deseamos.

No debemos olvidar que existen diferentes tipos de computadoras:

- **Computadoras personales** los que tenemos en la casa las computadoras de escritorio que denominamos.
- **Computadoras portátiles:** Hoy en día sabemos y conocemos las computadoras portátiles así que no nos son del todo desconocidas.
- **Servidores:** Son mega computadoras que permiten alojar o guardar gran cantidad de información.

² Módulo 0 V.1.0 Microsoft® Partners in Learning