

Ejemplo PDI 1



Aplicar

Ejemplo PDI 1

Descripción: Llevar a cabo o utilizar un procedimiento durante el desarrollo de una representación o de una implementación.

Tipo de actividades:

Hasta el momento, las propuestas partían de la elaboración previa por parte del profesorado del proyecto de eXe-learning; pero si queremos seguir avanzando tendremos que ceder este papel de editor al propio alumnado.

Previamente es necesario dedicar un tiempo a instalar, ejecutar y aprender a usar el programa (solo idevice texto libre para insertar imágenes y uno de pregunta verdadero falso, por ejemplo).



Portátiles en clase. [Enrique Dans](#)

Partimos de un proyecto ya creado para editarlo y modificarlo de forma sencilla, por ejemplo:

- Partiendo de un proyecto con fotos, el alumnado edita el idevice y escribe el pie de foto, se le puede dar sugerencias concretas para que copie y pegue o de respuesta libre (idevice texto libre con las fotos en tablas de una columna y dos filas, en la primera aparece la foto en la segunda se escribe el pie).
- Al contrario, un proyecto con los pies de fotos y alumnado inserta las imágenes que se le dan en una carpeta o que se buscan en Internet.
- Un proyecto con una tabla de clasificación que el alumnado debe completar (idevice texto libre o de espacios en blanco si queremos que las respuestas se pueda comprobar).
- Un cuento inacabado, el alumnado escribe el final e inserta una imagen.

La ventaja es que el alumnado puede empezar a sentar las bases para ser el editor.
