信息资源获取与利用周记

 杨希 2010302330047 信管二班

在上周的软件介绍的课中，每组都介绍了种类齐全、功能强大的软件。首先，第一组介绍的是Balsamiq Mockups。对这个软件的印象很深。由于之前没有协调好，不知道第一组的同学介绍的是这个软件，我们组也选择了这个软件。然后我录制的视频是用Balsamiq Mockups做一个音乐播放器的界面和做一个比较简单的网站的页面。一开始找到这个软件的时候只觉得这款软件看起来操作很简便，很容易上手，后来觉得这样的话，介绍使用方法好像花不了多长时间。通过慢慢探索使用的过程中，我发现这款软件远比我想象的功能丰富得多，可以根据不同的设计要求设计出各种不同的界面，包括Iphone手机界面，音乐播放器、视频播放器、网页等各种界面，尤其是在做项目的过程中，可以把用这款软件设置的界面做为与用户交互的一个界面草图，一旦客户认可可以做为美工开发HTML的原型使用。

所以之后，为了避免与别的组的同学所介绍的软件重复，我们决定选择一款专业软件，同时又跟我们上学期学的C++、Java等编程语言息息相关的Enterprise Architect 这款软件，这款软件主要关于UML建模语言方面的使用，在了解这款软件的过程中，我认为它众多特性中的两点很突出，就是它的前向和逆向代码工 程（Professional 和 Corporate Edition）——支持Java, C#, C++, VBNet, Delphi, Visual Basic 和 PHP）。它可以根据用户导入的代码自动生成UML图，让原本不太容易弄清楚的关系，通过图让大家简明易懂。还可以通过画出你需要的UML图，生成相应的代码。于是，在录制视频的时候，我们演示了如何用软件画出例图，对象图，通信图、序列图等等。可能这个软件相对来说趣味性差了一点，所以听起来可能稍有些无聊。不过Enterprise Architect 这款软件确实是一款功能强大，很实用的软件。

别的组的同学分别介绍了会声会影、iebook, Photoshop, flash, Answers.com, Natrual Reader、360个人图书馆等，还有一组介绍了很多款很实用且方便易行的小软件。总之，大家在各组的演示中学会了很多软件的基本操作步骤和使用方法。而且，有很多看起来很常用的软件，可能事实上并不是我们每个人都会使用的，如会声会影，Flash等，经小组介绍，可能促使我们比较熟练地掌握这些软件的用法。

 在每组介绍的过程中，可以发现，那些在介绍完之后有同学带大家一起做的那些组更能调动大家的积极性，如Flash组和PS组。所以我觉得可以从中总结经验，每组在介绍之后最好都能带大家上手操作一下，同学们才能更好地了解介绍的软件。