**Manejo de Técnicas de Programación**

**L. en I. A. Alberto Benito Ortiz Hernández**

**Actividad de Vacaciones Abril**

**Evidencia 2.1.1 y 2.2.1**

**Instrucciones: Elabora los siguientes algoritmos de acuerdo a las estructuras de control vistas en clase, estos se tienen que entregar como siempre lo has hecho, introducción, desarrollo (diagrama de flujo, algoritmo, pseudocódigo, y prueba de escritorio), conclusión y resultados.**

1 Elabora un algoritmo que introducidos 3 números, muestre los números ordenados de menor a mayor.

2 Elaborar un algoritmo que determine, en base a la lectura de 3 números, cuál de ellos es el mayor.

3 Elaborar un algoritmo que permita la lectura de:

* Nombre de una persona
* Edad de la persona
* Fecha de nacimiento
* Lugar de Nacimiento

Al final de la lectura de estos datos se pide que se muestren los datos introducidos.

4 El dueño de un tráiler debe realizar la suma de los kilómetros recorridos en 1 año para realizar su mantenimiento, el dueño del tráiler no sabe cuántos kilómetros en total fueron por cada viaje, elabora un algoritmo que realice la suma de los kilómetros hechos en cada viaje y además obtenga el número de viajes hechos, el ciclo debe terminar cuando el trailero introduzca un “0”.

5 Un vendedor de autos quiere guardar el nombre y precio de los 10 autos vendidos en el mes, realiza un algoritmo que en base al uso de 2 arreglos, guarde el nombre del carro y el precio y al final se muestren los datos guardados, utiliza un ciclo FOR.

**PARTE 2**

Deberás realizar una investigación Acerca de:

Programación Funcional con Recursividad

* Sistema de Tipos
* Modelos de Evaluación
* Clases de tipos
* Realiza un ejemplo donde se aplique la programación funcional con recursividad.

¡Felices Vacaciones!