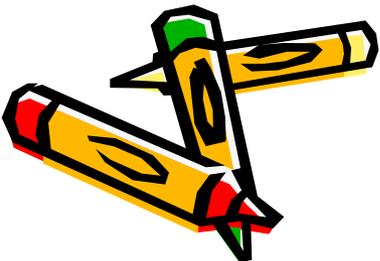
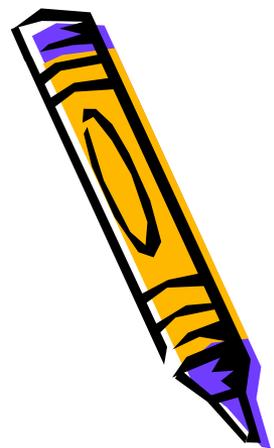
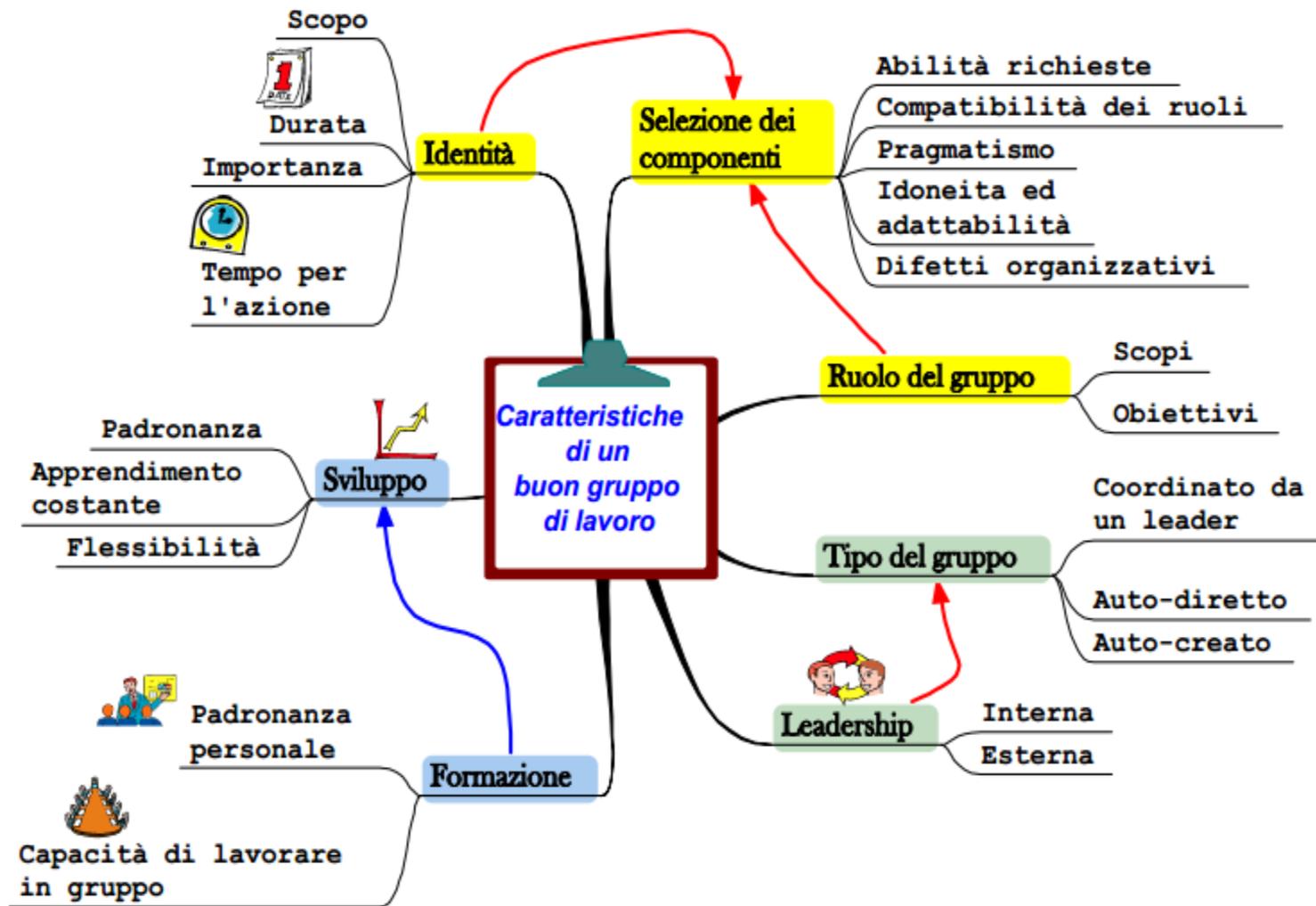


# *Tecnologia Didattica è ..*

alcune possibili definizioni

- approccio *sistemico* e *multidisciplinare* ai problemi dell'istruzione e dell'apprendimento;
- applicazione *sistematica* di *mezzi e metodi finalizzati* al raggiungimento di obiettivi didattici.





# Gli Acronimi delle Tecnologie di e-Learning

PC

ICT

TM

CL

LIM

IT

CSCL

SL

CMCL

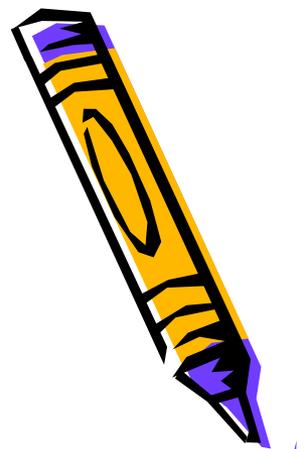
NCL

CN

WWW

CMS

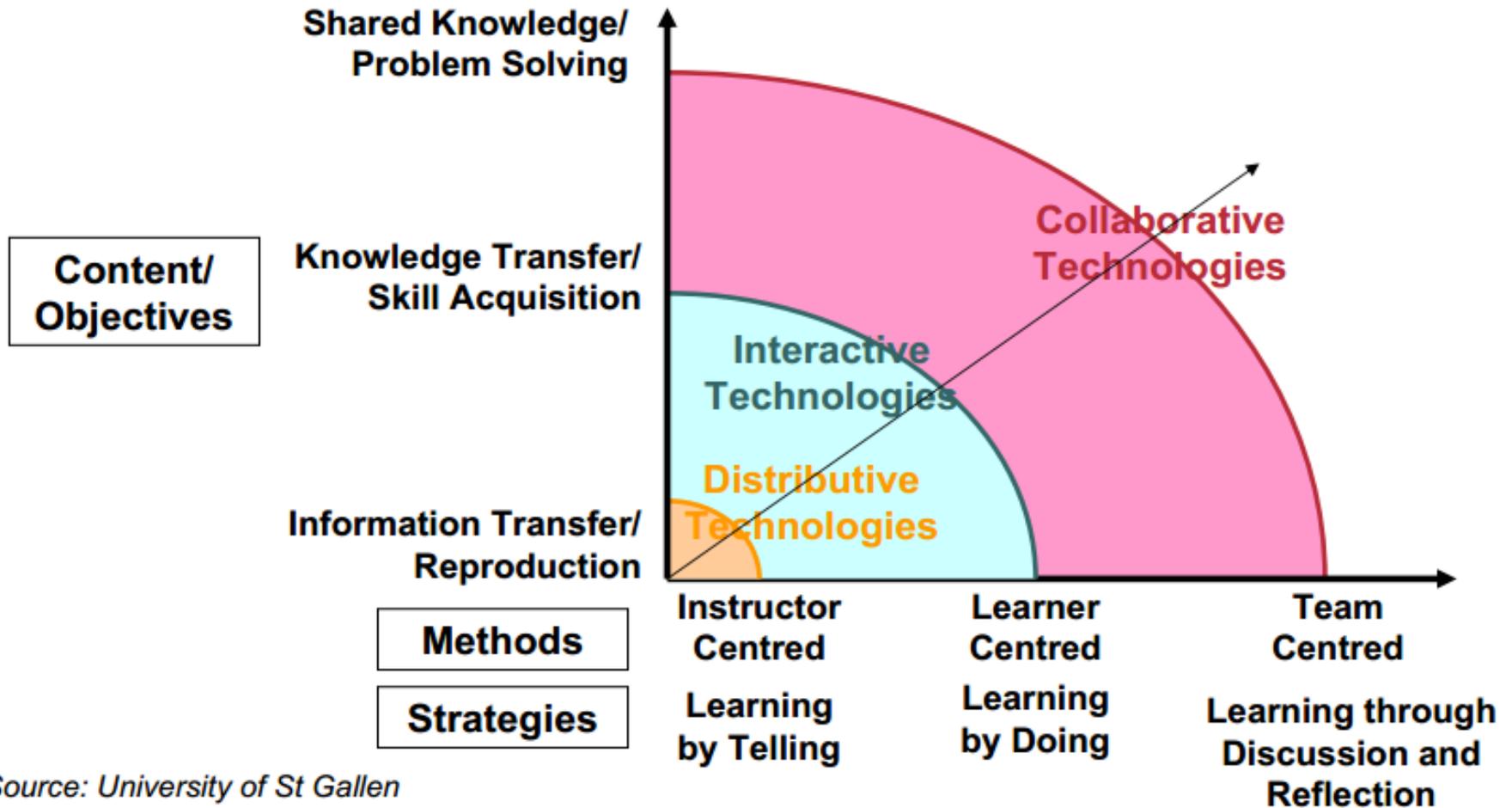
W2.0





# Evolution of E-Learning

Cisco.com

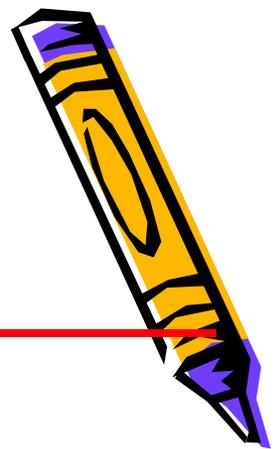


Source: University of St Gallen



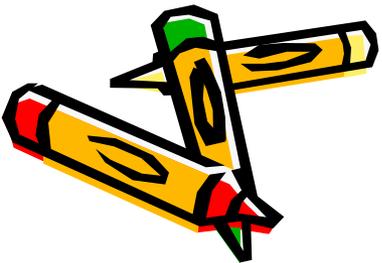
## Principio di Papert

---



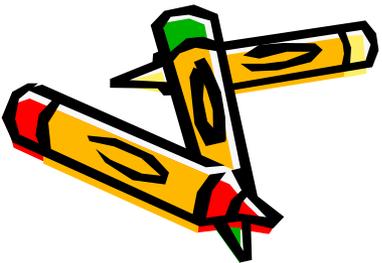
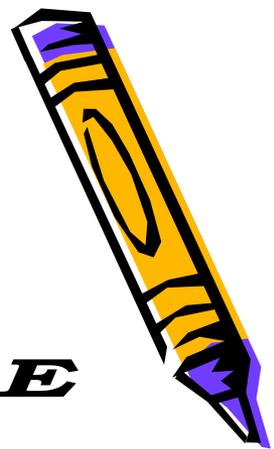
*Alcuni tra gli stati più cruciali dello sviluppo mentale sono basati non sulla semplice acquisizione di nuove abilità, bensì sull'acquisizione di nuovi metodi amministrativi per usare ciò che già si conosce.*

*Marvin Minsky*



**AFFINCHÉ GLI INSE-  
GNANTI POSSANO TRARRE  
VANTAGGIO DALLA PRE-  
SENZA DEI COMPUTER E  
TRASMETTERE QUESTO  
VANTAGGIO AI LORO STU-  
DENTI SI RICHIEDE **PIÙ CHE  
IL PURO E SEMPLICE ADDE-  
STRAMENTO ALLE MACCHI-  
NE.****

S. Papert - 1994



# L'INFORMATION TECHNOLOGY

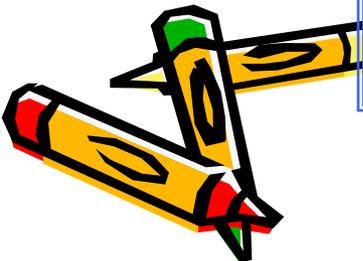
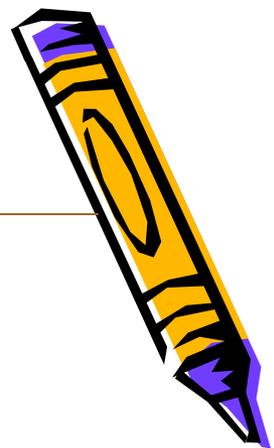
Crea opportunità per manipolare:

- + Testi ed immagini
- + Numeri e grafica
- + Istruzioni
- + Suoni e musica

E processa informazioni per:

- + Organizzarle e riorganizzarle
- + Immagazzinarle e riprenderle
- + Ordinarle e analizzarle
- + Presentarle e comunicarle.

...vi potreste stupire come molto del tempo speso per le varie attività e tempo speso lontano dai computer. Molto dell'IT sembra non avere niente da fare con il computer! Ma quando ricordate che l'IT è solo uno strumento per supportare e migliorare l'apprendimento, questo non è più così sorprendente.



# Un modello

