

**Día: 8**

**Lugar: San Sebastian**

**Fecha: 28/02/2019**

**Participantes:**

<i>Emprendedores:</i>	<i>Tutor:</i>
Ion Vianez	Xabier Lacunza
Beñat Arejula	Alberto Alvarez
Unai Arejula	

**Desarrollo de la reunión:**

- Presentación de lo presentado en reuniones anteriores a Alberto.
- Plantear añadir a segmentos de mercado los particulares que venden inmuebles SIN inmobiliaria.
- A la hora de estructurar nuestras tarifas no cobrar un extra por ubicación. Generar un coste por desplazamiento general y añadirlo.
- Ha surgido la idea de generar un precio respecto al precio de venta del inmueble. Un 0,15% respecto al precio de venta. Añadirle valor de proyecto pero restarle las horas de trabajo. **Alberto nos facilitará un Excel para gastos e ingresos y comprobar la rentabilidad.**
- Tenemos que añadir las obras a la propuesta de valor, y por lo cual a las fuentes de ingresos. Por otra parte ir definiendo el Canvas para Explorer.
- Surge la duda de cómo desarrollar la realidad virtual con los particulares que venden su inmueble sin inmobiliaria. Podríamos facilitarles unas gafas nosotros a cambio de una fianza, es probable que esto nos genere muchos problemas. Habrá que estudiar la posibilidad de generar un link y en casos de segunda o tercera visita del interesado ir nosotros ha mostrar la realidad virtual e intentar captar la obra.
- Empresas de coordinación de gremios o empresas de reformas podrían comprarnos el proyecto con el servicio de realidad virtual y ellos encargarse del resto del proceso de obra.
- Trabajar con o para decoradores y así captar sus obras y su alianza para futuros proyectos en los que necesiten un arquitecto.
- Cerrar el ciclo con empresas de muebles y convertirnos en distribuidores de estos. Aplicar sus muebles en las realidades virtuales para publicitarlos y en caso de que el cliente los vea atractivos añadirlos a la obra.

**Próxima reunión conjunta Jueves 7, 16:00:**

Trataremos el Excel anteriormente citado y generaremos una estructura de ingresos/gastos definiendo mínimos y máximos.

