

UML (*Unified Modeling Language*), Linguagem de Modelagem Unificada)

Linguagem-padrão para a elaboração da estrutura de projetos de software. Ela poderá ser empregada para a visualização, a especificação, a construção e a documentação de artefatos que façam uso de sistemas complexos de software. Em outras palavras, na área de [Engenharia de Software](#), a **UML** é uma [linguagem de modelagem](#) que permite representar um sistema de forma padronizada (com intuito de facilitar a compreensão pré-implementação). A **UML** é adequada para a modelagem de sistemas, cuja abrangência poderá incluir desde sistemas de informação corporativos a serem distribuídos a aplicações baseadas na Web e até sistemas complexos embutidos de tempo real. É uma linguagem muito expressiva, abrangendo todas as visões necessárias ao desenvolvimento e implantação desses sistemas

Diagramas Estruturais:

- Classes
- Componentes
- Pacotes
- Implantação
- Etc.

Diagramas Comportamentais:

- Sequência (Padrão de Camadas)
- Casos de Uso (Planejamento do Menu)
- Atividades (Lógica Complexa de Back End)
- Estados (Ciclo de Vida de uma Entidade)
- Etc.